

Règlement Tournoi Valorant

Chibi Rouen 2020 - Ethlan Reborn

Article 1: Informations générales

Le règlement est rédigé par l'association Ethlan Reborn et l'association Swift Events, responsable de l'organisation de l'événement "Chibi Rouen 2020" et est applicable pour toute la durée du tournoi en ligne et sur place durant la Chibi Rouen 2020. Les participants s'engagent à respecter ce règlement durant les phases en ligne et sur place.

L'association Ethlan Reborn se réserve le droit de modifier le présent règlement à tout moment et sans préavis pour toute raison.

Article 2: Dates du tournoi:

- Inscriptions en ligne sur le site [Ethlan.fr](https://ethlan.fr) à partir du **7 Aout 2020**.
- Fin des inscriptions **20 Septembre 2020**.
- Début de la phase de qualifications en ligne le **25 Septembre 2020**
- Phases quart-demi-finale sur place, le **Samedi 31 Octobre 2020**, au Parc des Expositions de Rouen

Article 3: Conditions d'inscription

Pour accéder au tournoi, vous devez impérativement être inscrit à [l'événement Chibi Rouen 2020](https://ethlan.fr) sur le site <https://ethlan.fr> et avoir constitué une équipe validée dans le [tournoi Valorant](https://ethlan.fr) sur le site.

Pour que l'équipe soit validée, elle doit comporter 5 joueurs et qu'ils aient tous renseignés leur pseudo en jeu et leur niveau.

Les joueurs doivent impérativement être âgés d'au moins 15 ans au début de la phase de qualifications.

Les joueurs mineurs au moment du début du tournoi doivent impérativement fournir une attestation parentale signée (disponible en annexe de ce document) et jointe d'une copie de pièce d'identité du représentant légal, par mail à contact@ethlan.fr.

Nous attirons l'attention sur la classification PEGI-16 du jeu Valorant qui sera joué durant le tournoi.

Article 4: Format du tournoi

Le tournoi se déroulera en deux parties:

4.1: Qualifications en ligne

Les qualifications en ligne auront lieu à partir du 25 Septembre 2020 et se dérouleront sur le [serveur discord Ethlan](#). Chaque équipe se verra attribuer un canal discord privé sur lequel elles pourront communiquer avec l'équipe organisatrice. De cette manière, le staff pourra prendre connaissance du résultat des matchs, mettre à jour l'arbre du tournois sur Toornament et communiquer avec l'équipe pour annoncer les matchs suivants ou résoudre les conflits. De cette manière chaque match aura une double confirmation des scores. En cas de litige, le staff Ethlan se tiendra à disposition pour arbitrer les conflits.

Les qualifications en ligne se divisent en:

- Une phase de poules
- 8ème de finale

Les équipes devront communiquer entre elles pour s'accorder sur une date. Les équipes auront jusqu'au lundi 12 octobre 12h00 pour compléter leurs matchs de poules et jusqu'au lundi 19 octobre 12h00 pour compléter leurs matchs de 8ème de finale.

4.2: Phase de poules

8 poules (groupes) de 4 équipes seront formées via tirage au sort. Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent une à une en BO1 (Best-of-1) en ligne.

- Une victoire rapporte 3 points
- Une défaite rapporte 0 point
- Un forfait rapporte 0 point

En cas d'égalité parfaite les équipes seront départagées avec le plus grand ratio de manches gagnées/perdus.

4.3: Phase finale

À l'issue de la phase de poules, les deux meilleures équipes de chaque poule seront qualifiées pour la phase finale (16 équipes).

La 8ème de finale se déroulera en ligne en format BO3. À l'issue de cette manche, les vainqueurs seront invités à l'événement Chibi Rouen 2020 et recevront deux invitations par joueur.

Lors de la phase finale, les joueurs doivent être sur place **avec leur équipement:**

- Ordinateur complet (écran, clavier, souris, unité centrale, ou PC Portable)
- Casque audio avec microphone

- Câbles d'alimentation
- Câble Ethernet 5M minimum. **Pas de WiFi sur place!** (Il existe des adaptateurs USB-Ethernet si votre ordinateur portable n'a pas de prise Ethernet).
- Multiprise. Une seule prise électrique sera disponible par joueur.

Aucun prêt de matériel ne sera effectué sur place. Si au démarrage du quart de finale un de vos joueurs n'est pas en mesure de jouer, votre équipe sera en infériorité numérique. Si une équipe présente moins de 4 joueurs à un match elle perdra son match par abandon.

Article 5: Horaires et ponctualité

Le match doit démarrer à l'heure exacte: Heure convenue entre les équipes pour les matchs en ligne et heure annoncée pour les matchs sur place lors de la Chibi Rouen 2020.

Au delà de 5 minutes, l'équipe en retard sera comptée comme déclarant forfait. Les joueurs doivent impérativement être prêts au moins 10 minutes avant l'heure de match indiquée.

Dans le cas ou un problème technique surviendrait, le joueur ou le capitaine de l'équipe doivent en avertir les organisateurs le plus rapidement possible afin de résoudre le problème avant le match.

Article 6: Format d'équipe

6.1 Capitanat

La personne créant l'équipe sur le site Ethlan sera désignée capitaine de l'équipe. Le capitaine de l'équipe doit rester la même personne durant toute la durée de la compétition. Le capitaine est en charge de son équipe et assurera la communication avec les organisateurs.

6.2 Composition des équipes

Une fois l'équipe complète et validée elle ne pourra pas changer de composition lors du tournoi, aucun remplacement, sauf cas de force majeure avec accord écrit des organisateurs, ne sera accepté et l'équipe devra donc jouer en infériorité numérique ou déclarer forfait.

Article 7: Interruption du match

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter volontairement un match officiel en cours sauf demande ou autorisation expresse d'un organisateur. Si un joueur quitte un match avant son terme, l'équipe déclare automatiquement forfait et l'équipe adverse remporte la victoire.

Dans le cas d'une interruption involontaire de match (plantage, déconnexion, problèmes réseau), le joueur impacté devra revenir se connecter à la partie le plus vite possible. Les équipes peuvent mettre en pause la partie à la fin du round en cours afin de permettre au

joueur de se reconnecter. L'utilisation excessive de la pause est interdite et sera sanctionnée.

En cas de problème impactant plusieurs joueurs, les organisateurs pourront décider de recommencer le match en fonction des circonstances et du problème rencontré. Le match doit continuer avec le(s) joueur(s) en moins. La décision sera prise à l'issue du match par les organisateurs.

Article 8: Validation des résultats

À la fin de chaque match, le capitaine de l'équipe doit poster une capture d'écran et rapporter son score dans le canal discord de son équipe.

Les organisateurs confirmerons ensuite la bonne réception de ce score.

En cas de réclamation, les participants doivent avoir des captures d'écran pour en discuter avec les organisateurs.

Si une équipe s'estime victime d'une violation de règlement durant un match, elle devra continuer le match jusqu'à sa fin. Une fois le match terminé, le capitaine de l'équipe pourra demander une investigation auprès des organisateurs en fournissant le plus d'informations possible. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

Article 9: Version du jeu et paramètres joueurs

La version du jeu devra être la dernière version publique disponible de Valorant.

Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte RIOT et avoir sélectionné la région Europe.

L'utilisation de programmes externes ou tout autre aide non intégrée au jeu modifiant les paramètres graphiques ou l'aspect en cours de jeu est interdite et sera sanctionnée (Exemple: filtres Nvidia).

Article 10: Comportement des joueurs

Une équipe pourra être disqualifiée si un ou plusieurs de ses joueurs commettent l'une des infractions suivantes:

- Refus de suivre les instructions données par les organisateurs
- Contestation d'une décision officielle des organisateurs
- Utilisation de langage ou de gestes insultants
- Manque de ponctualité, Retard à l'arrivée sur un match ou sur place.
- Faire preuve d'un comportement antisportif
- Commettre des actes violents
- Tricher ou utiliser des procédés permettant de donner un avantage par rapport aux autres.
- Exploitation de bugs ou de procédés contournant les fonctionnalités normales du jeu.
- Mentir à un organisateur ou une autre équipe, induire en erreur ou cacher des informations à un organisateur ou une autre équipe.

- Violier les règles de ce document
- Violier le règlement intérieur des événements Ethlan, disponible ici: <https://ethlan.fr/uploads/fichiers/reglement-lans.pdf>

Article 11: Récompenses et Cash prize du tournoi

À l'issue du tournoi, les trois premières équipes recevront les récompenses suivantes:

- Première place : **1500 €** (+ des lots de nos partenaires)
- Seconde place : **1000 €** (+ des lots de nos partenaires)
- Troisième place : **500 €** (+ des lots de nos partenaires)

La somme sera versée par virement ou par chèque aux capitaines des équipes gagnantes, sous 7 jours ouvrés après l'événement.

Dernière modification le 06/08/2020 à Rouen